

FICHE DE PERSONNAGE - LIBRACTION

Description

Nom : _____	Race : _____	Origine : _____
Yeux : _____	Cheveux : _____	Âge : _____
Taille : _____	Poids : _____	Autre : _____
Main habile : _____	Langues : _____	_____
Pts d'évolution en banque : _____	_____	_____
Pts d'expérience : _____	_____	_____
Pts d'expérience requis : _____	_____	_____

Caractéristiques

Force : _____	Constitution : _____	Dextérité : _____	Précision : _____
Dégâts : _____	Nrj/Reg: _____	Initiative : _____	Attaque : _____
Mobilité: _____	Intelligence : _____	Sagesse : _____	Charisme : _____
Parade : _____	Nrj/Reg: _____	Nrj/Reg: _____	Perception : _____

Attributs

Initiative	Attaque	Parade
Dextérité : _____	Race : _____	Race : _____
	Précision : _____	Mobilité : _____
	Bonus : _____	Bonus : _____
Total : _____	Total : _____	Total : _____

Aptitudes

Camouflage	Diplomatie	Escalade	Intimidation	Marchandage
Race : _____	Race : _____	Race : _____	Race : _____	Race : _____
Évolution : _____	Évolution : _____	Évolution : _____	Évolution : _____	Évolution : _____
Total : _____	Total : _____	Total : _____	Total : _____	Total : _____
Natation	Orientation	Pickpocket	Pistage	Silence
Race : _____	Race : _____	Race : _____	Race : _____	Race : _____
Évolution : _____	Évolution : _____	Évolution : _____	Évolution : _____	Évolution : _____
Total : _____	Total : _____	Total : _____	Total : _____	Total : _____

Notes

FICHE DE PERSONNAGE - LIBRACTION

Énergie	Régénération	Dégâts :
Race : _____	Constitution : _____	
Bonus : _____	Intelligence : _____	
Évolution : _____	Sagesse : _____	
Total : _____	Total : _____	

Arme : _____	Arme : _____	Arme : _____	Arme : _____
Portée : _____	Portée : _____	Portée : _____	Portée : _____
Chargeur : _____	Chargeur : _____	Chargeur : _____	Chargeur : _____
Temps charg. : _____	Temps charg. : _____	Temps charg. : _____	Temps charg. : _____
Bon/Pen : _____	Bon/Pen : _____	Bon/Pen : _____	Bon/Pen : _____
Initiative : _____	Initiative : _____	Initiative : _____	Initiative : _____
Dégâts : _____	Dégâts : _____	Dégâts : _____	Dégâts : _____
Assaut : _____	Assaut : _____	Assaut : _____	Assaut : _____
Att total : _____	Att total : _____	Att total : _____	Att total : _____

Armures	Zones protégées	Bonus parade / Pénalité
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
Parade totale (Armures, disciplines etc.) :		

Sac à dos			
Munitions	Éprouvettes/flacons	Autres	○ Ration
1 :	1 :	1 :	○ Ration
2 :	2 :	2 :	○ Ration
3 :	3 :	3 :	○ Ration
4 :	4 :		○ Ration

Ceinture			Cuisses
Munitions	Éprouvettes	Arme	Armes
1 :	1 :		1 :
2 :	2 :		2 :

Argent, Objets précieux

FICHE DE PERSONNAGE - LIBRACTION

Véhicule

Modèle :
 Nombre de place :
 Vitesse maximale :
 Autonomie :
 Ordinateur :
 SNV :
 BPP :
 Protection :
 Attaque :
 Parade :
 Arme principale :
 Portée :
 Chargeur :
 Dégâts :
 Arme d'appoint :
 Portée :
 Chargeur :
 Dégâts :
 Énergie :

Monture

Initiative :
 Attaque :
 Parade :
 Dégâts :
 CR :
 Énergie :

Monture

Initiative :
 Attaque :
 Parade :
 Dégâts :
 CR :
 Énergie :

Disciplines

Discipline	# spéc.	Jet	Discipline	# spéc.	Jet